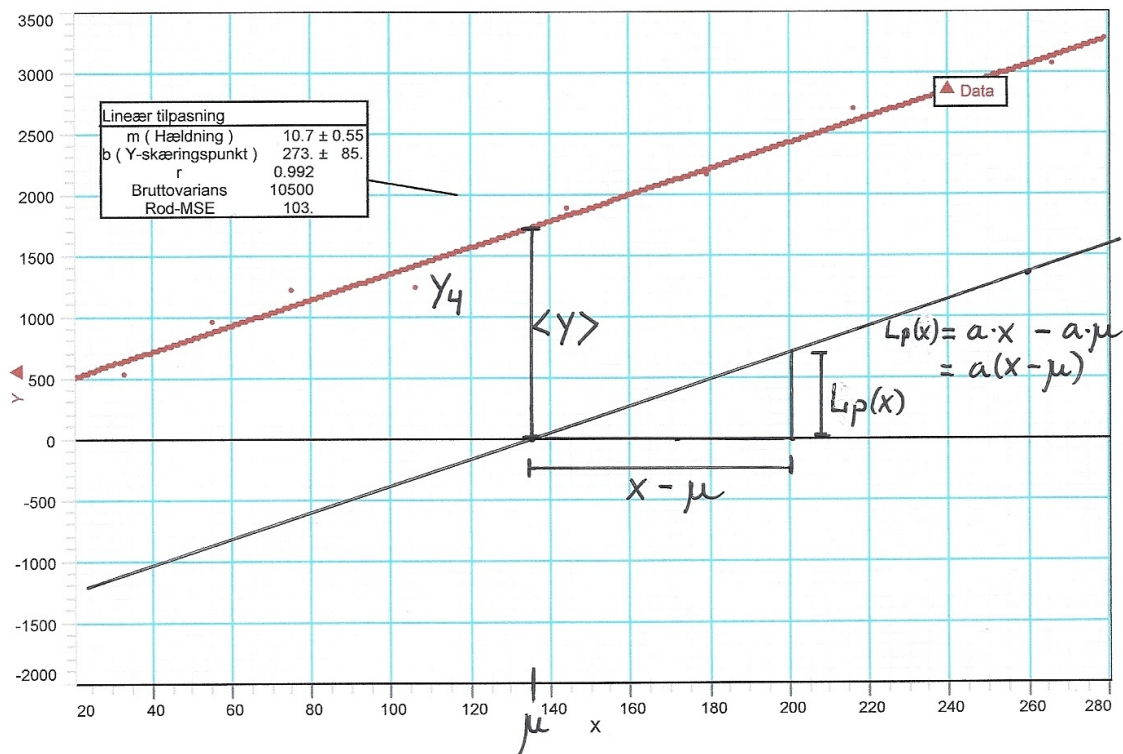


Mindste Kvadraters Rette Linje

Et nærmere kig på formlerne.

Jacob Nielsen¹

Udseendet af formlen til beregning af hældningen af mindste kvadraters rette linje er ikke intuitivt klar. Uden at bevise formlen kan man dog komme et stykke i retning af en forståelse af dens gyldighed.



Figuren viser et datasæt og den tilhørende linje - $L_{MK}(x)$ bestemt ved mindste kvadraters metode. Datasættet kan ses nederst på næste side.

Desuden er linjen $L_p(x)$ indtegnet. Denne linje skærer x-aksen i $(\mu; 0)$ og har samme hældning som $L_{MK}(x)$ - μ er middelværdien af datasættets x-værdier. Her bruges skrivemåderne:

$$\langle x \rangle = \mu = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n x_i$$

n er antallet af datapunkter.

¹Data\drev\Matematik\Statistik og sandsynlighed\Mindste Kvadraters Rette Linje konstanterne 201009.wpd.

Indledningsvis mindes om, at hvis X er en stokastisk variable, og k er en konstat, så gælder følgende regler for beregning af middelværdier:

$$\begin{aligned}\langle k \cdot x \rangle &= k \langle x \rangle \\ \langle x + k \rangle &= \langle x \rangle + \langle k \rangle = \langle x \rangle + k \\ \langle x - \mu \rangle &= \langle x \rangle - \langle \mu \rangle = \mu - \mu = 0\end{aligned}$$

Med udgangspunkt i formlen til beregning af konstanten b hørende til $L_{MK}(x)$ fås:

$$\begin{aligned}b &= \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n (y_i - \mu \cdot a) = \langle y_i - \mu \cdot a \rangle = \langle y_i \rangle - \langle \mu \cdot a \rangle = \langle y_i \rangle - \mu \cdot a \\ \Downarrow \\ \langle y_i \rangle &= \mu \cdot a + b\end{aligned}$$

Den sidste linje udtrykket blot, at punktet $(\mu ; \langle y \rangle)$ ligger på til $L_{MK}(x)$, hvilket jo lyder rimeligt.

Formlen til beregning af a er ikke helt så let at gennemskue, men vi kan komme et stykke hen ad vejen. Ud fra figuren på forgående side får vi:

$$\begin{aligned}L_p(x) &= L_{MK}(x) - \langle y \rangle \\ a &= \frac{L_p(x)}{x - \mu} = \frac{L_p(x_i)}{x_i - \mu} = \frac{L_{MK}(x_i) - \langle y \rangle}{x_i - \mu} \approx \frac{y_i - \langle y \rangle}{x_i - \mu} = \\ &= \frac{(x_i - \mu) \cdot (y_i - \langle y \rangle)}{(x_i - \mu)^2} = \frac{(x_i - \mu) \cdot y_i}{(x_i - \mu)^2} - \frac{(x_i - \mu) \cdot \langle y \rangle}{(x_i - \mu)^2}\end{aligned}$$

Første linje kommer af, at punktet $(\mu ; \langle y \rangle)$ antages at ligger på til $L_{MK}(x)$. Det krøllede lighedstegn gælder, fordi målepunkterne antages at ligge tæt på $L_{MK}(x)$.

Redigerbare data, Data

X	Y
34.00	536.00
56.00	956.00
76.00	1209.00
107.00	1234.00
145.00	1875.00
217.00	2687.00
267.00	3056.00
180.00	2154.00

$$\mu = 135$$

$$\langle y \rangle = 1713$$

Ved at benytte de resultater, som vi allerede har, samt en ny antagelse, kan vi komme frem til formlen til beregning af a . Den ekstra antagelse er, at vi får en god tilnærmelse til middelværdien af en brøk - ved at tage middelværdi af tæller og nævner hver for sig. Dette gælder ikke i alle tilfælde.

$$\begin{aligned} \langle (x_i - \mu) \cdot \langle y \rangle \rangle &= \langle x_i - \mu \rangle \cdot \langle y \rangle = 0 \\ a_i &\approx \frac{(x_i - \mu) \cdot y_i}{(x_i - \mu)^2} - \frac{(x_i - \mu) \cdot \langle y \rangle}{(x_i - \mu)^2} \\ \frac{\langle (x_i - \mu) \cdot y_i \rangle}{\langle (x_i - \mu)^2 \rangle} - \frac{\langle (x_i - \mu) \cdot \langle y \rangle \rangle}{\langle (x_i - \mu)^2 \rangle} &= \frac{\langle (x_i - \mu) \cdot y_i \rangle}{\langle (x_i - \mu)^2 \rangle} - 0 = \\ \frac{\frac{1}{n} \sum_{i=1}^{i=n} (x_i - \mu) \cdot y_i}{\frac{1}{n} \sum_{i=1}^{i=n} (x_i - \mu)^2} &= \frac{\sum_{i=1}^{i=n} (x_i - \mu) \cdot y_i}{\sum_{i=1}^{i=n} (x_i - \mu)^2} = a \end{aligned}$$

Til sidst skal det understreges, at der ikke er ført bevis for formlerne til bestemmelse af parametrene i $L_{MK}(x)$. Men forhåbentlig har læseren fået en dybere forståelse af beregningerne.

Traditionelt bevises formlerne ved brug af differentialregning. Beviset kan findes i mange standardværker om statistik. Skal man også bevise formlerne for usikkerheden på a og b kræver det omfattende baggrunds viden om statistik.